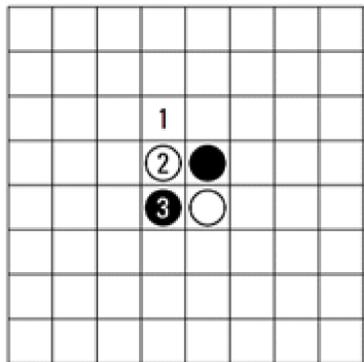


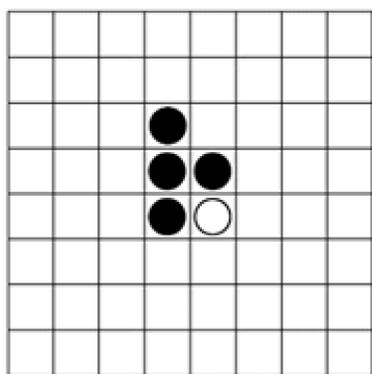
COME SI GIOCA A OTHELLO



Le regole dell'Othello sono molto semplici.

Si gioca su una griglia 8x8, con la posizione iniziale illustrata nel diagramma in alto a destra, con 64 pedine bicolori (bianche da una parte e nere dall'altra).

Inizia il Nero.



Il giocatore di turno deve collocare una nuova pedina del proprio colore in una qualsiasi casella vuota, in modo da catturare almeno una pedina avversaria.

Le pedine avversarie imprigionate lungo una linea ininterrotta orizzontale, verticale o diagonale tra la pedina appena giocata e quelle già in gioco vengono "catturate" e quindi girate sul verso opposto, diventando così del colore di chi ha appena effettuato la mossa.

Nel diagramma in alto a sinistra il Nero può giocare nel punto 1 ed imprigionare la pedina 2, che così diventa nera (vd. diagramma in basso).

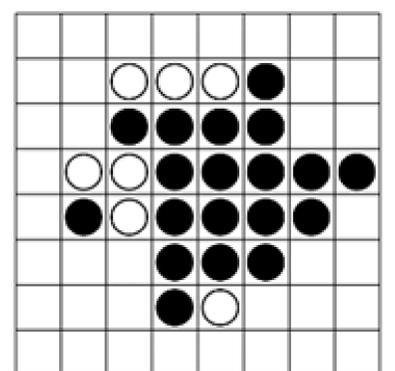
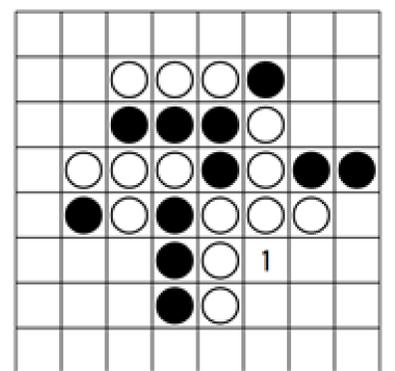
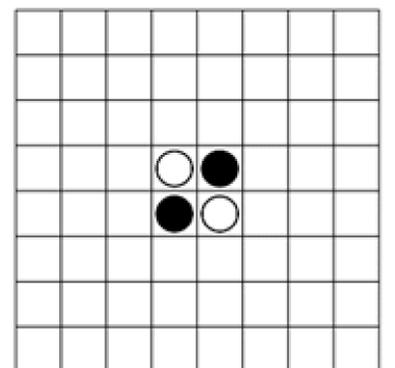
E' possibile catturare con la stessa mossa anche più di una pedina avversaria ed anche contemporaneamente in più direzioni.

Nel diagramma al centro a destra, ad esempio, il Nero può giocare nel punto 1 e catturare ben sette pedine avversarie.

Vince chi al termine del gioco ha più pedine.

Semplice, no?

per info: pergioco@pergioco.net



Inventato in Inghilterra nel 1888 con il nome di Reversi questo gioco è stato rilanciato nel 1977 con il nome di Othello e ha avuto un successo mondiale come gioco in scatola dotato di scacchiera speciale e pedine speciali[...].

da Enciclopedia dei Giochi Giampaolo Dossena (Mondadori)