



L'Amministrazione Comunale di Pradamano in collaborazione con l'associazione CoderDojo FVG

presenta

## CoderDojo Tavagnacco chiama @Pradamano

evento ludico/formativo gratuito e senza fini di lucro  
volto ad avvicinare in modo consapevole i più giovani al mondo delle tecnologie digitali.

**domenica 12 aprile 2015**

**presso la Biblioteca Comunale di Pradamano**

**dalle ore 15 alle ore 18**

In un CoderDojo si impara a programmare, sviluppare siti web, app e giochi e molto altro, ma il CoderDojo non è una scuola, è un'occasione per divertirsi, rendersi autonomi e incontrare altre persone che condividono la stessa passione. L'evento non mira a formare futuri "programmatori", ma vuole stimolare i ragazzi nell'apprendere alcune abilità logiche e di problem solving, utili in futuro indipendentemente da quello che faranno nella vita.

### "Cosa serve per partecipare ad un Dojo?"

Gli ingredienti necessari sono: un genitore, una buona merenda, un computer portatile e tanta voglia di mettersi in gioco.

- Un **computer portatile** con installato il programma Scratch 2. Per la preparazione del proprio portatile si possono seguire le indicazioni presenti sul sito <http://coderdojofvg.it/prepara-il-tuo-portatile/>. Sarà comunque possibile chiedere una aiuto arrivando circa 20 minuti prima ed indicandolo nel modulo di iscrizione. Vi raccomandiamo di arrivare, per quanto possibile, con la batteria del computer portatile già carica.
- Una **buona merenda**, per affrontare con la giusta carica un pomeriggio all'insegna della creatività.
- Un **genitore** che rimanga presente nella sala fino al termine dell'incontro.

Per iscriversi all'evento è necessario avere un'età compresa tra i 7 ed i 14 anni ed effettuare la registrazione presso la Biblioteca Comunale di Pradamano.

Per ulteriori informazioni visita il sito [www.coderdojofvg.it](http://www.coderdojofvg.it) oppure scrivi una mail a [info@coderdojofvg.it](mailto:info@coderdojofvg.it).